



Serieföreskrift 2026

Rugby 15s Herr Allsvenskan Herr

SM-slutspel Rugby 15s Herr

Rugby 15s Herr Placeringsmatcher 5:e -10:e plats

Rugby 15s Herr Kval (Placeringsmatcher 11:e -14:e plats)

Antagen av Svenska Rugbyförbundets Tävlingskommitté 2026-04-24

1. Tävlingsform

1.1. Tävlingsarrangör

Rugby 15s Allsvenskan Herr är nationell förbundsserie anordnad av SRF.

1.2. Tävlingsgren

Rugby 15s enligt World Rugby Laws of the game - Rugby Union

1.3. Tävlingsklass

Herrar

1.4. Åldersklass

Senior

1.5. Spelklar

1.5.1. Övergång

För att vara spelklar för Rugby 15s Allsvenskan Herr efter övergång enligt SRF TB 2026 § 2.1.5 Övergångsperiod ska den vara godkänd senast den 2026-05-01. (Seriestart)

Dispens för övergång efter övergångsperiodens slut kan sökas hos TK vid byte av bostadsort i samband med flytt, studier eller militärtjänstgöring.

1.5.2. Samarbetslag

För att spelare från samarbetslag ska ges speltillstånd i serien enligt SRF TB 2026 §2.2.1 § 2.2 Samarbetsavtal krävs att avtalet har godkänts av TK senast 2026-04-26.

1 vecka innan seriestart ska samarbetslagens spelarförteckning inlämnas till tk@rugby.se för manuell registrering i samarbetslagens trupp i tävlingsystemet.

Kompletterande registrering av spelare kan till TK ske senast 72 timmar innan matchstart under säsong.

Vid övergång mellan samarbetslag och moderföreningen gäller för spelare att den är spelklar för maximalt 120 minuters speltid under en rullande 4 dags-period.



Serieföreskrift 2026
Rugby 15s Allsvenskan Herr
SM-slutspel Rugby 15s Herr
Rugby 15s Placeringsmatcher 5:e -10:e plats
Rugby 15s Kval (Placeringsmatcher 11:e -14:e plats)

1.5.3. Lån av spelare

Lån av spelare vid spelarbrist är tillåtet upp till enligt SRF Serieföreskrift §3.6 Minsta antal spelare vid matchstart (15 st) + ytterligare 3 spelare (=18 st).

För att förhindra matchstart med icke stridbara klungor kan 1:a-ledsspelare enligt SRF TB §2.3.2 lånas in upp till minsta antal 1:a ledspelare vid matchstart (5 st) enligt SRF Serieföreskrift §3.6

Registrering av inlånade spelare skickas in till tk@rugby.se senast 72 timmar innan matchstart för manuell registrering i Spelarförteckningen.

Motståndarlag kan enligt SRF TB 2026 §2.3.2 motsätta sig inlåningen av 1:a-ledsspelare till TK senast 24 timmar innan matchstart.

1.5.4. Åldersdispens

För att få delta i tävlingsspel i dessa serier ska spelaren under året fylla minst 18 år enligt SRF TB 2026 § 2.4.1.1 Spelklar i seniorrugby och uppfylla kraven i SRF TB 2026 § 2.4.1 Spelklar.

För att spela 1:a-led krävs att spelaren fyller minst 19 år under året.

Från 17 år kan dispens enligt SRF Ansökan åldersdispens.

2. Spelformat

2.1. Allsvenska Grundserien

Serien består av Norr- och Söder-gruppen med 6 lag som spelar geografiskt gruppspel med dubbelmöten.

2.2. SM-slutspel Rugby 15s Herrar

De 2 bäst placerade lagen i respektive gruppspelen Allsvenskan Norr och Söder spelar semifinaler i dubbelmöte där vinnarna går till SM-final Rugby 15s Herr i dubbelmöte för att utse Svensk Mästare 15s Herrar och förlorarna spelar placeringsmatch i dubbelmöte i Bronsmatch Rugby 15s Herrar.

Slutspelet förlottas utifrån serieplacering.

Semifinal 1: Lag 1 Allsvenskan Norr - Lag 2 Allsvenskan Söder

Semifinal 2: Lag 1 Allsvenskan Söder - Lag 2 Allsvenskan Norr

När lagen möter varandra i dubbelmöte hemma och borta i respektive semifinal ska högst rankat lag börja med bortamatch.



Serieföreskrift 2026
Rugby 15s Allsvenskan Herr
SM-slutspel Rugby 15s Herr
Rugby 15s Placeringsmatcher 5:e -10:e plats
Rugby 15s Kval (Placeringsmatcher 11:e -14:e plats)

2.3. Placeringsmatcher

Placeringsmatcher 5:e – 10:e plats avgörs i dubbelmöte mellan lagen med placeringarna 3-5 i gruppspelen Allsvenskan Norr och Söder

Kvalen (Placeringsmatcher 11:e – 14:e plats) avgörs i dubbelmöte mellan lagen med placeringarna 6 i gruppspelen Allsvenskan Norr och Söder samt det bästa lagen i respektive Division 1 Norr och Söder.

Dispens för enkelmöte kan ansökas hos TK.

2.4. Matchpoäng

2.4.1. Antal matchpoäng

Tävlingsmatcher avgörs med ett antal matchpoäng enligt följande:

- Vinst ger 4 poäng
- Oavgjort ger 2 poäng
- Förlust ger 0 poäng
- WO ger 0 poäng och 5 matchpoäng till vinnaren med resultatet 28-0.

Tävlingsmatcher ger bonuspoäng enligt SRF TB 2026 §3.7.2

1. 4 st gjorda försök ger ytterligare 1 matchpoäng
2. Förlust med mindre än 7 poäng ger ytterligare en matchpoäng

Lagen rangordnas med det lag som har mest matchpoäng först och därefter rangordnas lagen i tur och ordning efter sin matchpoäng i fallande skala.

2.4.2. Rangordning vid lika matchpoäng

Enligt SRF TB §3.7.3

3. Matcharrangemang

3.1. Spelplan

Spelplanens mått och linjering ska uppfylla kraven i WR's Laws of the game Law 1 - Spelplan.

Längd=94-100 m

Bredd=68-70 m. Dispens ges av TK för bredd ner till 65 m

Målområde=10-22 m. Dispens ges av TK för målområde 6-10 meters längd

Säkerhetszon=5 m. Dispens ges av TK för säkerhetszon från 3 meters längd.

Underlag=Naturgräs eller Konstgräs enligt WR Regulation 22.

Spelplan ska uppfylla SRF's TB 3.5.2 Spelplanens underlag.



Serieföreskrift 2026
Rugby 15s Allsvenskan Herr
SM-slutspel Rugby 15s Herr
Rugby 15s Placeringsmatcher 5:e -10:e plats
Rugby 15s Kval (Placeringsmatcher 11:e -14:e plats)

3.2. Spelområde

I Tekniska zonen får vistas 8 st avbytare, 1 st lagledare, 1 st tränare, 1 st biträdande tränare, 2 st vattenbärare och 2 st sjukvårdare/fysio.

3.3. Matchstart

Publicerat spelprogram i SRF's Digitala Tävlingsystem gäller som kallelse för deltagande lag.

3.4. Matchändringar

Ändring av tiden för matchstart på matchdagen får göras senast 2026-04-25. TK meddelas för att ändra spelprogrammet i SRF's Digitala Tävlingsystem samt arrangerande förening meddelar motståndarlag och domare.

3.5. Speltid

2 halvlek som vardera inte överstiger 40 minuter plus eventuell tilläggstid. Halvtidspausen får inte överstiga 15 minuter.

Lagen och matchfunktionärer får lämna spelområdet under pausen.

Förlängning vid lika resultat i slutspel och placeringsmatcher avgörs i 2 halvlek som inte överstiger 10 minuter plus eventuell tilläggstid. Halvtidspausen får inte överstiga 5 minuter.

Vid lika resultat efter förlängning avgörs matchen enligt SRF TB 3.7.4

3.6. Antal spelare

Lagen ska lägga in minst 30 spelare enligt seriekriterierna i SRF's Digitala Tävlingsystem senast den 2026-04-25

Minsta antal spelare vid matchstart är 15 st.

Minsta antal 1:a ledspelare vid matchstart är 5 st

3.6.1. Antal avbytare

Laget får ha maximalt 8 st reserver – under förutsättning att antal 1:a-ledspelare i laget är minst 6 st

Vid färre än 6 st 1:-ledspelare får laget ha maximalt 7 st reserver.

3.6.2. Antal byten

8 spelare får bytas – under förutsättning att antal 1:a-ledsreserver enligt Rugby Laws 3.8 följs.
7 spelare får bytas – om antal 1:a-ledsreserver enligt Rugby Laws 3.8 är färre än 6 st.

Enligt Recognize & Remove kan Matchsjukvårdare enligt SRF Serieföreskrift §4.2 avgöra om det är olämpligt för en skadad spelare att fortsätta utan att byta på grund av misstänkt huvudskada.

Domaren får delegera hanteringen av spelarbyten till matchledaren enligt Rugby Laws 6.31



Serieföreskrift 2026
Rugby 15s Allsvenskan Herr
SM-slutspel Rugby 15s Herr
Rugby 15s Placeringsmatcher 5:e -10:e plats
Rugby 15s Kval (Placeringsmatcher 11:e -14:e plats)

3.7. Lagledare

Alla deltagande lag i serien skall ha en lagledare som genomgått WR-certifiering Rugby Ready närvarande vid tävlingsmatch.

3.8. Matchbollar

Hemmalaget skall tillse att det finns 3 st matchbollar storlek 5 som är godkända enligt Rugby Laws 2, tillgängliga vid seriens tävlingsmatcher.

3.9. Matchtröjor

Vid lika tröjfärg ska det lag som står som bortalag byta till annan färg

4. Tävlingsadministration

4.1. Matchledare

I gruppspellet utses matchledare av hemmalaget.

Vid SM-slutspel utses matchkommissionär/matchledare av Svenska Rugbyförbundet.

Vid placeringsmatcher kan matchkommissionär/matchledare även utses av Svenska Rugbyförbundet.

4.2. Matchsjukvårdare

First Aid In Rugby-certifierad (FAIR) person ska vara närvarande under hela matchen.

4.3. Domare

I gruppspel, SM-slutspel och placeringsmatcher tillsätts domare av ansvarig inom SRDF.

4.4. Assisterande domare/Linjedomare

Deltagande lag i seriespel skall alltid ha en varsin kompetent linjedomare tillgänglig vid såväl borta- som hemmamatch. Detta får inte vara spelare som är uppsatt på laguppställningen.

4.5. Resultatrapportering

Matchledaren/Hemmalaget kontrollerar matchresultatet med domaren efter matchen och ska senast 60 min efter matchens slut rapportera resultatet till SRF's Digitala Tävlingsssystem.



Serieföreskrift 2026
Rugby 15s Allsvenskan Herr
SM-slutspel Rugby 15s Herr
Rugby 15s Placeringsmatcher 5:e -10:e plats
Rugby 15s Kval (Placeringsmatcher 11:e -14:e plats)

4.6. Elektronisk matchrapport

Preliminär spelarförteckning ska registreras i SRFs Tävlingsystem senast 48 timmar innan kick-off.

Spelarförteckningen får ändras eller kompletteras fram till Matchmötet enligt SRF TB § 3.6.1 senast 45 minuter innan matchstart.

Numren på matchrapporten skall överensstämma med numren på matchtröjorna. 1:a-ledsspelare ska noteras.

Spelarförteckningen ska dessutom innehålla namn och funktion på de personer, högst femton stycken varav åtta reserver, som får finnas i det tekniska området (Spelarboxen).

Matchhändelser som gjorda poäng jämte poänggörare, spelarbyten och orsak till byte samt bestraffningar ska noteras på matchrapporten. Alla matchhändelser ska tidsättas.

5. Doping

5.1. Generell dispens

Alla idrottsutövare som deltar i inom dessa serier och använder dopingklassade substanser/preparat för medicinskt bruk har generell dispens. Det medicinska bruket ska kunna styrkas i efterhand om ett dopingprov visat spår av förbjudna substanser.

5.2. Preventiv antidopingverksamhet

Föreningen ska ha genomfört Vaccinera klubben mot doping via Antidoping Sverige och inte vara äldre än 3 år.

RF:s Ren Vinnare ska vara genomförd av alla idrottsutövare innan seriestart och får inte vara äldre än 1 år alternativt WR Keep Rugby Clean och får inte vara äldre än 2 år.