



# Nationell Turneringsföreskrift 2026

## USM

Antagen av SRF Tävlingskommitté 2026-08-26

## 1. Tävlingsform

### 1.1. Tävlingsarrangör

USM är nationell turnering anordnad av Svenska Rugbyförbundet (SRF)

USM är svenska mästerskapen för:

- Under 18 Flickor/Pojkar
- Under 16 Pojkar
- Under 15 Flickor
- Under 14 Mixed
- Under 12 Mixed (Ej tävlande ålderskategori)
- Under 10 Mixed (Ej tävlande ålderskategori)
- Under 8 Mixed (Ej tävlande ålderskategori)

### 1.2. Tävlingsgren

- P18 10-manna enligt WR och Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024
- F18 7-manna enligt WR och Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024
- P16 10-manna enligt WR och Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024
- F15 7-manna enligt WR och Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024
- U14 enligt Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024

### 1.3. Tävlingsformat

USM är en turnering där de tävlande lagen möts i gruppspel i respektive ålderskategori.

Antal lag per grupp avgörs av hur många lag som anmält sig.

De tävlande ålderskategorierna spelar även ett slutspel. Även detta definieras av hur många lag som anmält sig.

De icke tävlande ålderskategorierna spelar om möjligt round Robin för att få till så mycket spel som möjligt.

### 1.4. Spelklar

#### 1.4.1. Spelarlicens

Endast spelare som är licensierade och iakttar tävlingsreglerna äger rätt att delta i tävlingar som arrangeras av, eller givits speltillstånd till av SRF

#### Svenska Rugbyförbundet

Mailbox 1564 | 411 41 Göteborg | Tel 073 745 49 69 | [kansli@rugby.se](mailto:kansli@rugby.se) | [www.rugby.se](http://www.rugby.se)  
Org.nr 846001-3330 | Bankgiro 986-9058



## 1.4.2. Samarbetslag

Samarbetslag är tillåtet och bör hållas inom regionen och bör inkludera samtliga spelare från en och samma förening. Notera i tävlingssystemet vilken förening som spelarna tillhör.

## 1.4.3. Lån av spelare

Spelklara spelare får fritt lånas in upp till maximalt antal avbytare.

Inlånad spelare får endast delta för ett lag under hela turneringstiden. Detta även om samma förening har flera lag anmälda. Vid eventuella skador kan lag låna in spelare från utslagna lag.

Inlånade spelare ska främst användas som avbytare. Säkerställ att player welfare speltid hålls för helgen (hänvisning till svenska åldersanpassade rugbylagar 2024, som finns på [rugby.se](http://rugby.se))

Deltagarlista ska lämnas in till USM organisatören 72 timmar innan första matchen för registrering av inlåning i tävlingssystemet. Undantag kan göras fram till ledarmötet, vid eventuella skador, sjukdomar eller liknande.

## 1.4.4. Åldersdispens

För att få delta i tävlingsspel i denna turnering ska spelaren vara klar för spel i respektive ålderskategori.

Eventuella ansökningar om dispens för spelares ålder beviljas av UK. Dessa skall vara hos UK senast torsdagen innan turneringen.

## 2. Spelformat

---

### 2.1. Turneringsdatum

USM spelas helgen 19–20 september.

### 2.2. Gruppspel

#### 2.2.1. Inplacering i grupper

Antal lag per grupp avgörs av hur många lag som anmält sig.

En jämn fördelning eftersträvas.

Möjligheten att möta lag över regionerna skall även tas i åtanke.

#### 2.2.2. Antal matchpoäng

Tävlingsmatcher avgörs med ett antal matchpoäng enligt följande:

- Vinst ger 2 poäng
- Oavgjort ger 1 poäng
- Förlust ger 0 poäng

Lagen rangordnas med det lag som har mest matchpoäng först och därefter rangordnas lagen i tur och ordning efter sin matchpoäng i fallande skala.



## 2.2.3. Rangordning vid lika matchpoäng

### 2.2.3.1. Inbördes möte

I händelse av att matchpoängen är lika mellan två lag skall poängskillnaden mellan gjorda och insläppta poäng i de inbördes mötena avgöra. Detta gäller även om tre lag eller flera lag är inblandade. Då upprättas en intern serietabell mellan de inblandade lagen.

### 2.2.3.2. Gjorda spelpoäng

Om inte poängskillnad vid inbördes möte kan skilja lagen åt gäller följande rangordning i tur och ordning:

1. Det lag som har störst poängskillnad mellan gjorda och insläppta poäng.
2. Det lag som har gjort flest poäng.
3. Det lag som har minst antal utvisade spelare.
4. Det lag som har minst antal varnade spelare.

## 2.3. Placeringsmatcher

### 2.3.1. A-final (Cup-slutspel)

Från de 2 gruppsspelen spelar Gruppspelsvinnaren och 2:an från respektive grupp semifinal med enkelmöte. Där 1:an grupp A möter 2:an grupp B samt 1:an grupp B möter 2:an grupp A.

Förlorarna i semifinalerna möter varandra i placeringsmatch om 3:e-4:e plats med enkelmöte. Vinnande lag blir bronsmedaljörer.

Vinnarna i semifinalerna möter varandra i SM-final med enkelmöte. Vinnande lag i SM-finalen är svenska mästare i sin ålderskategori.

### 2.3.2. B-final (Plate-slutspel)

Från de 2 gruppsspelen spelar 3:an och 4:an från respektive grupp placeringsmatcher 5:e till 8:e plats med enkelmöte. Där 3:an i grupp A möter 4:an i grupp B samt 3:an i grupp B möter 4:an i grupp A.

Förlorarna i placeringsmatcher 5:e-8:e plats möter varandra i placeringsmatch om 7:e-8:e plats med enkelmöte.

Vinnarna i placeringsmatcher 5:e-8:e plats möter varandra i placeringsmatch om 5:e-6:e plats med enkelmöte. Vinnande lag blir Plate-vinnare

Om det är ett ojämnt antal lag kan en triangelserie spelas round Robin.

### 2.3.4. Oavgjorda placeringsmatcher

#### 2.3.4.1. Förlängning placeringsmatcher

Slutar en placeringsmatch oavgjord avgörs vinnaren efter förlängning i 5 minuter tills endera lagen har gjort poäng. Då avbryts förlängningen och poänggörande lag är vinnare.

Förlängningen startar efter en paus på 2 minuter och ny slantsingling.

Detta kan upprepas en gång till för U14 och F15 då de inte har målsparkar. Om inte en vinnare kan utses efter den andra förlängningen träder 2.3.4.3 i kraft.

#### 2.3.4.2. Straffsparkar placeringsmatcher

Slutar en förlängning oavgjord avgörs vinnaren efter straffsparkar. Vid straffsparkläggning skall straffsparkarna läggas växelvis av de båda lagen med nya sparkare för varje omgång tills dess att bara ett av



lagen missar. Då avbryts straffläggningen och det lag som inte missade straffen i den omgången utses till vinnare. Antalet straffsparkar skall dock vara lika för de båda lagen.

Endast spelare som var på planen vid matchtidens utgång får användas vid straffsparksläggning.

Straffsparkarna skall slås från 22-meterslinjen.

1. 1:a omgången slås från mitt framför mål.
2. 2:a omgången slås från 15-meterslinjen till vänster.
3. 3:e omgången slås från 5-meterslinjen till vänster.
4. 4:e omgången slås från 15-meterslinjen till höger.
5. 5:e omgången från 5-meterslinjen till höger.

Om det därefter fortfarande inte är avgjort så börjar man om med sparkarna från mitten igen.

### 2.3.4.3. Lottning placeringsmatcher

Kan växelvis straffsparkar inte genomföras p.g.a. mörker skall matchen avgöras genom lottning.

Lottning skall genomföras utan dröjsmål, ledas av domaren och genomföras av bägge lagens lagkaptener. Av förbundet utsedd representant, samt en representant från vardera föreningen skall kontrollera lottningen,

Två lotter, en vinnare och en förlorare, placeras i en skål. Första lotten dras av bortalagets kapten, andra lotten dras av hemmalagets kapten, därefter dömer domaren det lag som har dragit vinnarlotten till segrare och blåser av matchen.

## 2.4. Walk Over

Lag som inte kommer till spelstart i gruppspel förlorar matchen på Walk Over och får 0 matchpoäng.

Motståndarlaget utses till vinnare med 28-0 och får 2 matchpoäng. Lag som lämnar WO i gruppspelet går inte vidare till slutspel.

Lag som inte kommer till spelstart till en placeringsmatch förlorar matchen med 28-0 och motståndarlaget utses till vinnare.

## 3. Matcharrangemang

---

### 3.1. Spelplan

Spelplanens mått och linjering ska uppfylla kraven i WRs Laws of the game Law 1 Spelplan och/eller Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024.

### 3.2. Spelområde

I Tekniska zonen får 1 st Lagledare, 1 st tränare och 1 st Sjukvårdare/Fysio samt avbytare enligt ungdomslagarna befinna sig under match.

Lagets sjukvårdare/fysio tillåts att komma in på spelplanen under spelet samt vattenbärare vid spelavbrott enligt Rugby Laws förutsatt att de bär varselvästar i avvikande färg.

Vattenbärare ska befinna sig i tekniska zonen mellan spelavbrotten. Vattenflaskor får inte kastas inom spelområdet.

Tränare tillåts komma in på spelplanen i halvtidspaus.

## Svenska Rugbyförbundet

Mailbox 1564 | 411 41 Göteborg | Tel 073 745 49 69 | [kansli@rugby.se](mailto:kansli@rugby.se) | [www.rugby.se](http://www.rugby.se)  
Org.nr 846001-3330 | Bankgiro 986-9058



### 3.3. Matchstart

Publicerat spelprogram i SRFs/Arrangörens Tävlingsssystem gäller som kallelse för deltagande lag.

### 3.4. Speltid

2 halvlek enligt WR Laws och Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024.

Halvtidspaus bör inte överstiga 2 minuter.

Spelarna får inte lämna spelområdet

### 3.5. Antal spelare

Enligt WR Laws och Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024

Bägge lagen meddelar motståndaren om man börjar matchen med färre spelare.

Om antalet spelare understiger minsta angivna i en tävlingsmatch så får bägge lagen samt domaren avgöra om spelet kan fortsätta på ett säkert sätt, enligt WR Laws och Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024.

### 3.6. Antal avbytare

Enligt WR Laws och Svenska Åldersanpassade Rugby Lagar 2024

### 3.7. Antal byten

Rullande byte i alla ålderskategorier.

### 3.8. Utvisning

- Gult kort är 2 minuters utvisning
- Rött kort är utvisning resten av matchen.
- Rött kort för foul play kan ge diskvalificering för resten av turneringen efter beslut av Turneringsledningen (DN), i enlighet med Ungdomslagarna.

### 3.9. Ledare

Alla deltagande lag i turneringen skall ha en Lagledare, Tränare och Sjukvårdare/Fysio närvarande vid tävlingsmatch.

- Lagledare ska minst ha genomgått dokumenterad e-learning WR Rugby Ready
- Tränare ska minst ha genomgått dokumenterad e-learning WR Rugby Ready och rekommenderas att ha genomgått utbildningen WR Introduction to Coaching Level 1.
- Sjukvårdare/Fysio ska genomgått utbildningen WR First Aid In Rugby. Dispens kan sökas.

### 3.10. Matchbollar

Turneringsarrangören tillser att det finns matchbollar storlek 5, 4 och 3 som är godkända enligt Rugby Laws 2, tillgängliga vid varje match i turneringen.

### 3.11. Matchtröjor

Deltagande lag ska ha ett mörkt samt ett ljust matchställ (gäller tröja) med individuell numrering tillgänglig vid tävlingsmatch.

Vid lika tröjfärg ska det lag som står som bortalag byta till annan färg.

## Svenska Rugbyförbundet

Mailbox 1564 | 411 41 Göteborg | Tel 073 745 49 69 | [kansli@rugby.se](mailto:kansli@rugby.se) | [www.rugby.se](http://www.rugby.se)  
Org.nr 846001-3330 | Bankgiro 986-9058



## 4. Tävlingsadministration

---

### 4.1. Turneringsledning

Arrangerande förening ska tillsätta en Turneringsledare som, tillsammans med SRFs utsedde Matchkommissionär och Svenska Rugbydomarföreningens (SRDF) Domarrepresentant, leder och genomför turneringens spelprogram samt är turneringens tävlingsledning.

### 4.2. Matchledare

Turneringsarrangören utser Matchledare/plan värd till varje plan.

Matchledaren/plan värd ansvarar för att matchen startar i tid och för matchprotokoll med poäng och eventuella kort kommer in till tävlingsledningen.

### 4.3. Domare/Assisterande domare

I turneringen tillsätts domare och assisterande domare av ansvarig inom SRDF.

### 4.6. Slantsingling

Slantsingling sker 2 minuter innan matchstart. Lagledare eller lagkapten från bägge lagen ska delta tillsammans med domare. Saknas ena lagets representant vid slantsinglingen väljer det närvarande laget själv.

Förlängning startas efter ny slantsingling enligt Rugby Laws – Variation Sevens.

### 4.7. Elektronisk matchrapport

Preliminär spelarförteckning med upp till 15 spelare ska registreras i lagets första match i SRF's /Arrangörens Tävlingsystem senast 24 timmar innan turneringens start.

### 4.8. Resultatrapportering

Matchledaren/plan värd kontrollerar matchresultatet med domaren efter matchen och ska senast 5 min efter matchens slut rapportera resultatet till SRF's/arrangörens Tävlingsystem

### 4.9. Videoinspelning/Streaming

Turneringsarrangören spelar in/streamar tävlingsmatcherna om möjligt och göra dem tillgängliga för deltagande lag och domare senast 24 timmar efter turneringens slut.

## 5. Tävlings- och Bestraffningsärenden

---

### 5.1. Turnerings tävlingsledning

Turneringens alla tävlingsärenden handläggs av turneringens tävlingsledning.

Turneringens tävlingsledning äger rätten att ogiltigförklara match eller tävling och döma till diskvalificering av spelare, ledare eller lag samt omspel av match/ny match/eller utse segrare.

### Svenska Rugbyförbundet

Mailbox 1564 | 411 41 Göteborg | Tel 073 745 49 69 | [kansli@rugby.se](mailto:kansli@rugby.se) | [www.rugby.se](http://www.rugby.se)  
Org.nr 846001-3330 | Bankgiro 986-9058



## 5.2. Överklagan

Turneringens tävlingslednings beslut i bestraffningsärenden kan i första hand överklagas till tävlingsledningen.

Turneringens tävlingslednings beslut i bestraffningsärenden kan även överklagas till Disciplinnämnden (DN). DN kan välja att inte ta upp ärendet om inte synnerliga skäl föreligger.

## 6. Doping

---

### 6.1. Generell dispens

Alla idrottsutövare som deltar i inom dessa serier och använder dopingklassade substanser/preparat för medicinskt bruk har generell dispens. Det medicinska bruket ska kunna styrkas i efterhand om ett dopingprov visat spår av förbjudna substanser.

### 6.2. Preventiv antidopingverksamhet

- Föreningen ska ha genomfört Vaccinera klubben mot doping via Antidoping Sverige och inte vara äldre än 3 år.
- RFs Ren Vinnare skall vara genomförd av alla idrottsutövare innan turneringsstart och inte vara äldre än 1 år, enligt Player Welfare kriterier.